第1章 Lua语言入门

1.1 程序段

另一种运行程序段的方式是调用函数dofile，该函数会立即执行一个文件。

1.2 一些词法规范

1.3 全局变量

1.4 类型和值

Lua语言中有8种基本类型：nil, boolean, number, string, userdata, function, thread和table。

使用type可获取一个值对应的类型名称。

1.4.1 nil

1.4.2 Boolean

在Lua中，条件测试将除Boolean值false和nil外的所有其他值视为真。

x = x or v等价于 if not x then x = v end

a and b or c 当b不为false时，它等价于 a ? b:c

1.5 独立解释器

解释器在处理参数前，会查找名为LUA\_INIT\_5\_3的环境变量，如果找不到就会再查找LUA\_INIT的环境变量。

如果这两个环境变量中的任意一个存在，并且其内容为@filename，那么解释器就会运行相应的文件。

我们可以通过预先定义的全局变量arg来获取解释器传入的参数。